



### 2.2. TIPOS DE CARACTERES

Por **Alberto Prieto Espinosa**

Profesor Emérito del Departamento de Arquitectura y Tecnología de los Computadores de la UGR

## Los códigos de textos se pueden definir de forma arbitraria

- Supongamos  $m=105$  caracteres,
  - como  $2^6 < 105 < 2^7$  ; se necesitan  $n=7$  bits.
  - De las 128 combinaciones posibles sólo se utilizarán 105 (“*puntos de código*”).
  - Arbitrariamente podemos asignar un carácter a cada código de 7 bits.
- No obstante, existen códigos de E/S normalizados que son utilizados por diferentes constructores de computadores.

8



## Algunos códigos normalizados

- SBCD (6 bits).
- Fieldata (6 bits)
- CÓDIGO EBCDIC (8 bits)
- CÓDIGO ASCII (7 y 8 bits)
- UNICODE (16 a 24 bits)



9

